

# **Spiele verbindet Generationen**

## Quiz- und Ratespiele

### **Ausgerechnet Buxtehude**

Wer kennt sich in Deutschland aus?

Bernhard Lach, Uwe Rapp

Günzburg : HUCH and friends, 2006

Das richtige Spiel für all jene, die ihre Geographiekennntnisse auf lockere Art und Weise aufbessern möchten. Wer beim Studieren eines Autoatlases schnell die Übersicht verliert, kommt bei diesem Spiel ebenso auf seine Kosten wie jene, die meinen, die Landkarte im Kopf zu haben.

Ein Wissensspiel für 2-6 Spieler ab 10 Jahren.

### **Spiel des Wissens**

Das Spiel, das Wissen schafft

Jumbo Verl., 1997

Das besondere und allseits bekannte Quizspiel für jede Generation.

Für 2 - 3 Spieler ab 7 Jahren.

### **Trivial Pursuit**

Soest : Hasbro, 1999

Natürlich kennt man die Antwort – auch wenn man nicht die leiseste Ahnung hat, woher! Das Spiel bietet genauso spannende und überraschende Fragen. Der moderne Klassiker macht fit und Wissen macht Spaß. Er bietet eine tolle Spielmixtur aus Wissen und Einfallsreichtum - aber man braucht auch Glück, denn manchmal steckt in der Frage schon ein kleiner versteckter Hinweis auf die richtige Antwort. Trivial Pursuit – Das Leben stellt die besten Fragen.

Ein Wissensspiel für 2 - 36 Spieler ab 10 Jahren.

### **Outburst**

Das explosive Tempo-Spiel

Tonka, 1988

Bei diesem Ratespaß kommt jeder zu Wort! Zu jedem Stichwort müssen die zehn vorgegebenen Begriffe gefunden werden.

Ein rasantes Wortspiel für 2 und mehr Spieler ab 12 Jahren.

### **Therapy**

Soest : MB-Spiele, 1993

Der Psychoklassiker für Menschen mit und ohne Fehler! Eine erfrischend - prickelnde Reise durch die eigene Seele und die der Mitspieler.

Ein Spiel für 3 - 6 Spieler ab 14 Jahren.

# **Spiele verbindet Generationen**

## Quiz- und Ratespiele

### **Weißt du noch...? Die 50er**

Ravensburg : Ravensburger Verl., 2007

Dieses unterhaltsame Spiel wird bei Ihnen viele Erinnerungen wachrufen. Doch Sie dürfen auch zeigen, wie gut Ihre Erinnerungen sind: Bringen Sie Ereignisse der 50er Jahre in die chronologisch richtige Reihenfolge und stellen Sie Ihre Ereignisse Ihren Mitspielern vor.

Ein kommunikatives Spiel für 2 - 6 Spieler.

### **Weißt du noch...? Die 60er**

Ravensburg : Ravensburger Verl., 2007

Dieses Spiel weckt Erinnerungen: Hier werden gesellschaftliche und weltpolitische Ereignisse in die richtige zeitliche Reihenfolge gebracht. Das Ergebnis wird den Mitspielern vorgestellt - und schon kommen angeregte Gespräche über diese Zeit in Gang.

Ein Spiel für 2 – 6 Spieler.

### **Weißt du noch...? Die 70er**

Ravensburg : Ravensburger Verl., 2007

Ein Spiel rund um Ereignisse und Filme aus den 70er Jahren, die von den Mitspielern chronologisch geordnet und vorgestellt werden.

Ein kommunikatives Spiel für 2 - 6 Spieler.

### **Villa Paletti**

Ein architektonischer Höhenrausch

Bill Payne

München : Zoch Verlagsges., 2001

Spiel des Jahres 2002

Ein spannendes und sehr vergnügliches Bauspiel, das eine ruhige Hand, guten Blick und strategisches Gespür erfordert und an dem Alt und Jung Freude hat.

Ein Geschicklichkeitsspiel für 2 – 4 Spieler ab 8 Jahren.