

# Spiele verbindet Generationen

## Denkspiele

### **Halma**

Berlin : Schmidt Spiele

Der beliebte Familienklassiker! Dieses Strategiespiel ist bekannt und beliebt: Es wird seit mehr als einem Jahrhundert weltweit gern gespielt.

Ein Taktikspiel für 1-4 Spieler ab 8 Jahren.

### **Abalone**

Soest : Hasbro, 2001

Das Taktikspiel, das süchtig macht. Schieben Sie die Kugeln Ihres Gegners über den Spielfeldrand und werden Sie zum Herrscher über die Kugeln! Clever vorausplanend werden da hinterlistig Fallen gestellt, wird aggressiv auf Angriff getäuscht oder der andere scheinbar zögernd zu Fehlern verleitet.

Ein Spiel für 2 Spieler.

### **Skybridge**

Adam Ritchey

Wimereux : Gigamic, 2005

In diesem dreidimensionalen Reflexionsspiel, das Vorausdenken erforderlich macht, gewinnt der beste Baumeister, das heißt der Spieler, dem es gelingt, sich den größten Teil der Stadt anzueignen. Ein spannendes Spiel mit einfachen Spielregeln und kurzen Spielrunden.

Ein Taktikspiel für 2-4 Spieler ab 7 Jahren.

### **Das verrückte Labyrinth**

Max J. Kobbert

Ravensburg : Ravensburger Spieleverl., 2002

In diesem Irrgarten ist ständig was im Gange. Nicht nur, dass sich hier Schätze, Geister und allerlei Getier verbergen, hier hat jeder heimlich was zu suchen. Da verschiebt man Gänge, da verwandeln sich Wände. Wo eben noch ein Weg war, wird man glatt an die Wand gespielt. Und wo gerade eine Trennwand war, schiebt einer geschickt den Weg zum Ziel frei.

Ein Familienspiel für 1-4 Spieler ab 8 Jahren.

### **Verbindung gesucht**

Luca Borsa

Ravensburg : Ravensburger Verl., 2007

Ziel des Spiels für 2 Personen ist, die 4 Ausgangsfelder der eigenen Farbe (rot oder schwarz) durch Holzwürfel miteinander zu verknüpfen oder auch den Gegner zu blockieren, damit er seine Ausgangsfelder selbst nicht verknüpfen kann.

Ein taktisches Spiel für 2 Personen mit einfachen Regeln.

# **Spiele verbindet Generationen**

## Denkspiele

### **Damals & Heute**

Memospielen einmal anders

Edling : Selecta, 2005

Es geht darum Bildpaare von Gegenständen von Damals & Heute zusammenzufinden. Die Gegenüberstellung von Dingen aus verschiedenen Jahrzehnten bietet viel Raum für Geschichten und Geschichte, Anekdoten und Assoziationen.

Für 1 – 4 Spieler.

### **Elemento**

Elementares Logiktraining

Edling : Selecta, 2006

Feuer, Wasser, Erde, Luft - diese 4 alten Elemente dürfen in jeder senkrechten und waagrechten Reihe und in jedem großen, vierteiligen Farbquadrat nur einmal vorkommen.

Für 2 – 4 planvolle Spieler ab 9 Jahren.

### **Zicke Zacke Hühnerkacke**

Klaus Zoch

Spiel des Jahres 1998

Sonderpreis Kinderspiel

Deutscher Spielepreis

Bestes Kinderspiel 1998

Ziel des Spiels ist es, den Mitspielern bzw. deren Hühnern die Schwanzfedern zu rupfen. Aber das ist gar nicht so leicht - zumindest wenn man älter als neun Jahre ist.

Ein rasantes Gedächtnisrennen 2 – 4 Junghühner ab 4 Jahren.